

鈴木拓海

<https://www.linkedin.com/in/takumi-suzuki/>

主な実績

- 技術的負債の重なった本番/開発環境の解消(DDD導入、インフラ全面再設計、開発フローの再設計など)
- スタートアップにて技術選定からリリースまでを責任者として決定/設計/実装
- AI(LLM, Embedding)を活用したサービスの要件定義/設計/テスト/リリース
- パフォーマンスの改善(5分のバッチ処理を10秒以下の速度へ、など)

得意/好みの傾向

- **プロジェクト全体の最適化** : 技術的負債の解消、ドキュメント管理の再定義など、開発しやすい環境へ改善していきます
- **タスクの優先度つけ** : 莫大なタスクの中からビジネスサイドと協力して"今一番やるべきこと"に集中します
- **フルスタックな開発** : (モバイルを除き)フロントエンド、バックエンド、DB、インフラ、開発責任、技術選定、要件定義、設計を数多く経験してきました

不得意/苦手の傾向

- **分析や数学的知識** : データ分析や数学的知識を活用した処理は経験も乏しく、苦手です
- **朝** : 朝が苦手なため午後から本領を発揮します

ポジション

- システムエンジニア
- 技術コンサルタント
- プログラミング講師

スキル(2025.03.12時点)

プログラミング

Python	8年	Go	4年	TypeScript	3年	Nodejs	3年
PHP	1年	Perl	1年	HTML/CSS	3年	Rust	0年

インフラ(AWS)

Lambda	6年	S3	6年	RDS	6年	CloudWatch	6年
SystemManager	6年	StepFunction	5年	API Gateway	5年	DynamoDB	4年
CloudFormation	3年	Lambda Layer	3年	Batch	2年	VPC	2年
Event Bridge	2年	ElastiCache	2年	Route 53	2年	Athena	1年
EC2	1年	IoT Core	1年	SQS	1年	Cognito	2年

インフラ(GCP)

Cloud Run	1年	Firestore	1年	Firebase Event	1年	Cloud Storage	1年
GKE	1年	Big Query	1年	Cloud Logging	1年	Alloy DB	1年
Cloud Scheduler	1年	Pub/Sub	1年	Cloud Functions	1年		

インフラ(Azure)

AI Search	1年	BlobStorage	1年	Copilot Studio	1年		

インフラ(他)

Docker	7年	GitHub Actions	2年	Terraform	2年	Datadog	2年
Heroku	2年	Weaviate	1年	Vercel	1年	Serverless Fram	1年
CircleCI	1年	NewRelic	1年	Sentry	1年		

データベース

PostgreSQL	7年	DynamoDB	4年	MySQL	2年	Redis	2年
Firestore	1年						

フレームワーク/ライブラリ

Flask	4年	Django	2年	Nextjs	2年	TailwindCSS	2年
Bulma	1年	Laravel	1年				

サービス

OpenAI(LLM)	OpenAI(Embed)	SBPS(Payment)	LINE API	Swagger			

手法/ツール

Layered Arch	DDD	RESTful API	gRPC	Scrum Dev	Waterfall Dev		
Notion	Jira	Linear					

経歴

■AI系サービス(株式会社-)	2025.03 -
- ポジション: コンサルタント	
AIによる社内の膨大な情報の即時検索を提供することで、数千人の従業員一人ひとりの意思決定を支えることに貢献した。	
■農機具買取サービスのサイト制作(農機具買取 スガハラ)	2024.11 -
- ポジション: 要件定義、設計、開発、インフラ構築	
農家の皆さんの大切な資産を有効活用できる事業をインターネットを通じて支える仕組みに貢献した。	
■金融系サービス制作(-)	2024.10 -
- ポジション: 要件定義、設計、開発、インフラ構築	
情報非公開につき記載を控えます。	
■AIを活用した書類管理サービス(株式会社Batton)	2024.09 -
- ポジション: 要件定義、設計、開発、インフラ構築	
AIを活用して書類作業を自動化し、作業時間とコストの大幅削減に貢献した。	
■とある化学分野とAIを組み合わせたサービス(株式会社-)	2024.01 -
- ポジション: 要件定義、設計、開発、インフラ構築	
情報非公開につき記載を控えます。	
■プログラミングスクール 講師(株式会社 .Pro)	2019.10 -
- ポジション: 講師	
プログラミングの教育を通じて学ぶ楽しさを感じてもらい、次世代のエンジニアに貢献した。	
■電気自動車を用いた電気マネージメントサービス(株式会社REXEV)	2023.04 - 2024.05
- ポジション: 要件定義、設計、開発、インフラ構築	
EVの充放電を最適に制御する独自プラットフォームを開発し、新しい社会インフラの時代に貢献した。	
■BtoB LINEアカウントサービス(株式会社電通デジタル)	2021.07 - 2023.03
- ポジション: 要件定義、設計、開発	
LINEを活用して企業とユーザーの双方向コミュニケーションを強化し、顧客体験の質の向上に貢献した。	
■アーティスト向けプラットフォームサービス(株式会社Dwango)	2020.10 - 2021.06
- ポジション: 要件定義、設計、開発、インフラ構築	
アーティストが活動するプラットフォーム開発を通じて、誰もが情報発信できる社会に貢献した。	
■携帯電話/通信契約事業のオンラインサービス(株式会社SoftBank)	2019.05 - 2020.09
- ポジション: 要件定義、設計、開発、インフラ構築	
24時間いつでもインターネット上で手続きが完結するサービスを提供し、誰もが手軽に通信サービスを楽しむことができる時代に貢献した。	
■オンライン人材マッチングサービス(株式会社パソナJobHub)	2018.05 - 2019.04
- ポジション: 要件定義、設計、開発	
デジタル人材マッチングの仕組みづくりを通じて、社会の雇用課題解決に寄与した。	

<p>■コンシューマー向けゲームサービス(株式会社SonyInteractiveEntertainment)</p> <p>- ポジション：設計、開発</p> <p>世界中のユーザーが楽しめるゲーム開発に携わり、人々の心を豊かにすることに貢献した。</p>	2017.07 - 2018.04
<p>■動画編集者向けSNSサービス(株式会社vivito)</p> <p>- ポジション：要件定義、設計、開発</p> <p>動画編集者同士がつながるSNSサービスの開発を通じて、クリエイターコミュニティの活性化に貢献した。</p>	2016.08 - 2017.06
<p>■動画編集者向けプロジェクト管理サービス(株式会社vivito)</p> <p>- ポジション：要件定義、設計、開発</p> <p>映像制作の現場を支えるプロジェクト管理ツールの開発を通じて、クリエイターの生産性と品質の向上に貢献した。</p>	2016.01 - 2016.12